

# PEMBUATAN *WEB BACKEND* UNTUK *WEBSITE* *COMPANY PROFILE* RA BAHRUL ULUM

Nadia Amanda Febrianti<sup>1</sup>, Safaruddin Hidayat Al Ikhsan<sup>2</sup>

Universitas Ibn Khaldun Bogor

E-mail: [nadiaamandafebrianti@gmail.com](mailto:nadiaamandafebrianti@gmail.com)<sup>1</sup>

## **ABSTRAK**

Hidup di jaman modern dan serba canggih sekarang ini, tentunya internet sudah menjadi bagian penting dalam kehidupan sehari-hari. Internet merupakan kebutuhan bagi hampir setiap individu untuk menunjang kebutuhan dalam beraktivitas. Menurut riset *platform* manajemen media sosial HootSuite dan agensimarketing sosial *We Are Social* bertajuk "*Digital 2021*", penetrasi internet di Indonesia pada awal 2021 mencapai 73,3% dari total penduduk Indonesia yaitu 274,9 juta jiwa. Raudhatul Athfal atau RA merupakan taman kanak-kanak yang berada dibawah naungan Departemen Agama melalui SK Menag yang dikelola secara profesional oleh IGRA (Ikatan Guru Raudhatul Athfal). RA Bahrul Ulum merupakan salah satu lembaga pendidikan taman kanak-kanak yang berada dibawah naungan Departemen Agama. Berada di Kota Bogor, 02 Oktober 2006 merupakan awal ijin operasioal RABahrul Ulum. Dengan visi dan misinya RA Bahrul Ulum mempunyai tujuan yang sangat besar untuk generasi anak-anak Indonesia. Jumlah siswa yang bersekolah diRA Bahrul Ulum terus mengalami peningkatan, namun RA Bahrul Ulum sampai saat ini belum memiliki media untuk menyalurkan informasi-informasi mengenai semua aktivitas sekolah. Maka dari itu kami memandang perlu adanya media informasi profil berbasis *web* untuk menyalurkan informasi mengenai semuaaktivitas sekolah RA Bahrul Ulum.

**Kata Kunci :** Sekolah RA Bahrul Ulum, Kota Bogor, *Web Site*

## **ABSTRACT**

*Living in today's modern and sophisticated era, of course the internet has become an important part of everyday life. The internet is a necessity for almost every individual to support their activities. According to research on social media management platform HootSuite and social marketing agency We Are Social entitled "Digital 2021", internet penetration in Indonesia in early 2021 reached 73.3% of Indonesia's total population of 274.9 million people. Raudhatul Athfal or RA is a kindergarten under the auspices of the Ministry of Religion through a Minister of Religion Decree which is professionally managed by IGRA (Raudhatul Athfal Teachers Association). RA Bahrul Ulum is one of the kindergarten educational institutions under the auspices of the Ministry of Religion. Located in Bogor City, October 2, 2006 was the beginning of RA Bahrul Ulum's operational permit. With his vision and mission, RA Bahrul Ulum has a very big goal for the generation of Indonesian children. The number of students attending RA Bahrul Ulum continues to increase, but RA Bahrul Ulum does not yet have the media to distribute information about all school activities. Therefore, we see the need for a web-based profile information media to distribute information about all RA Bahrul Ulum school activities.*

**Keywords:** RA Bahrul Ulum School, Bogor City, *Website*

## 1. PENDAHULUAN

Hidup di jaman modern dan serba canggih sekarang ini, tentunya internet sudah menjadi bagian penting dalam kehidupan sehari-hari. Internet merupakan kebutuhan bagi hampir setiap individu untuk menunjang kebutuhan dalam beraktivitas. Menurut riset *platform* manajemen media sosial HootSuite dan agensimarketing sosial *We Are Social* bertajuk “*Digital 2021*”, penetrasi internet di Indonesia pada awal 2021 mencapai 73,3% dari total penduduk Indonesia yaitu 274,9 juta jiwa. Perkembangan internet yang terus meningkat memudahkan para penggunanya untuk melakukan segala aktivitasnya, termasuk mencari dan menyebarkan informasi. Hampir semua perusahaan dan instansi baik itu negeri maupun swasta sudah memanfaatkan internet dalam melakukan berbagai pekerjaan, salah satunya instansi pendidikan. Hampir semua instansi pendidikan sudah menggunakan internet dalam berbagai aktivitas yang berkaitan dengan penyebaran informasi-informasi sekolah.

Raudhatul Athfal atau RA merupakan taman kanak-kanak yang berada dibawah naungan Departemen Agama melalui SK Menag yang dikelola secara profesional oleh IGRA (Ikatan Guru Raudhatul Athfal). RA Bahrul Ulum merupakan salah satu lembaga pendidikan taman kanak-kanak yang berada dibawah naungan Departemen Agama.

Berada di Kota Bogor, 02 Oktober 2006 merupakan awal ijin operasional RA Bahrul Ulum. Dengan visi dan misinya RA Bahrul Ulum mempunyai tujuan yang sangat besar untuk generasi anak-anak Indonesia. Jumlah siswa yang bersekolah di RA Bahrul Ulum terus mengalami peningkatan, namun RA Bahrul Ulum sampai saat ini belum memiliki media untuk menyalurkan informasi-informasi mengenai semua aktivitas sekolah. Maka dari itu kami memandang perlu adanya media informasi profil berbasis *web* untuk menyalurkan informasi mengenai semua aktivitas sekolah RA Bahrul Ulum. Berdasarkan latar belakang di atas maka dirumuskanlah beberapa permasalahan yaitu: 1. Bagaimana RA Bahrul Ulum memiliki media informasi berbasis *web* untuk disalurkan pada publik. 2. Bagaimana cara mengelola konten *website* melalui halaman *admin*. 3. Bagaimana cara mengelola data-data yang berkaitan dengan RA Bahrul Ulum melalui halaman *admin*. Adapun tujuan penelitian di Sekolah RA Bahrul Ulum adalah sebagai berikut: 1. Membuat *website* informasi profil tentang Sekolah RA Bahrul Ulum.

## 2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian merupakan langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian ini, seperti ditunjukkan pada gambar:



**Gambar 1. Metode Penelitian**

### 3. HASIL

#### Analisis Kebutuhan

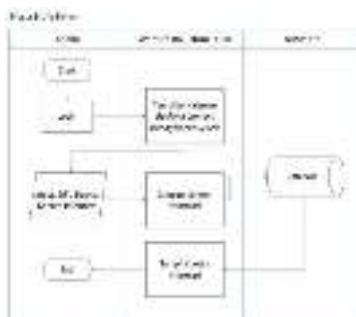
Dalam laporan ini terdapat dua analisis kebutuhan yaitu analisis kebutuhan pengguna dan analisis kebutuhan proses bisnis sistem.

#### Analisis Pengguna

Berdasarkan kerja praktik yang dilakukan, penggunaan *website* ini berfokus pada bagian *backend*, seperti pengelolaan konten di *frontend* dan pengelolaan data-data sekolah RA Bahrul Ulum.

#### Analisis Proses Bisnis

Pada bisnis sistem dengan pembuatan “Pembuatan *web backend* untuk *website company profile* RA Bahrul Ulum” untuk mengelola konten pada *web frontend*. Analisis Proses Bisnis dapat dilihat pada Gambar 2.



**Gambar 2. Analisis Proses Bisnis**

#### Perancangan

#### Context Diagram

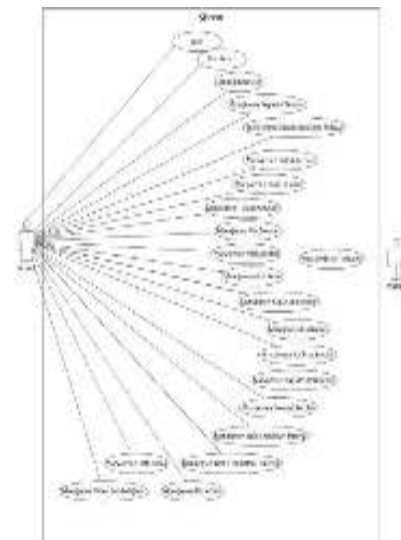
*Context Diagram* adalah gambaran sistem secara keseluruhan, berisi tentang satu proses yang menggambarkan sistem terhubung dengan entitas eksternal. *Context Diagram* dari *website* RA Bahrul Ulum ditunjukkan pada Gambar 3.



**Gambar 3. Context Diagram**

#### Use Case Diagram

*Use Case diagram* menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan darisebuah sistem. *Use Case diagram* menjelaskan manfaat suatu sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem. *Use Case diagram* ditunjukkan pada Gambar 4.



**Gambar 4. Use Case Diagram**

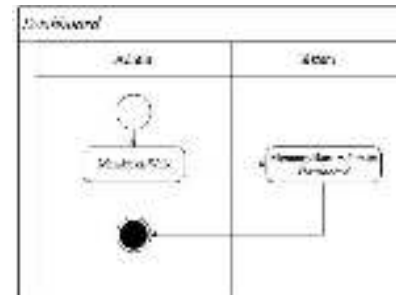
#### Identifikasi Aktor

Identifikasi aktor terdiri dari *Admin* dan *Visitor*. Identifikasi aktor dapat dilihat pada Tabel 1.

**Tabel 1. Identifikasi Aktor**

No	Aktor	Keterangan
1	<i>Admin</i>	<i>Admin</i> memiliki hak akses semua menu dan dapat melakukan kegiatan seperti melihat, menambahkan, menghapus, dan mengubah data.
2	<i>Visitor</i>	Visitor Hanya dapat melihat website bagian <i>Frontend</i> beserta menu-menumya.

melihat jumlah data guru, jumlah *admin*, jumlah video pembelajaran dan jumlah data siswa baik secara keseluruhan maupun jumlah pertahun ajaran. *Activity Diagram Dashboard* dapat dilihat pada Gambar 5.



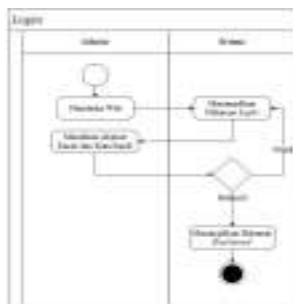
**Gambar 5. Activity Diagram Dashboard**

**Activity Diagram**

*Activity Diagram* merupakan diagram yang memodelkan proses-proses yang terjadi pada sebuah sistem. Runtutan proses dari suatu sistem digambarkan secara vertikal.

**1. Activity Diagram Login**

*Activity Diagram Login* merupakan aktivitas yang dilakukan oleh aktor ketika ingin masuk ke dalam sistem. *Activity Diagram Login* dapat dilihat pada Gambar 5.



**Gambar 5. Activity Diagram Login**

**2. Activity Diagram Dashboard**

*Activity Diagram Dashboard* merupakan aktivitas aktor untuk dapat

**Implementasi dan Pengujian Sistem Implementasi Interface**

Implementasi ini mencakup tampilan pada setiap menu dan tampilan manajemen untuk semua menu.

**1. Login**

*Login* dipergunakan untuk menampilkan halaman *form login*. *Login* dapat dilihat pada Gambar 4.95.



**Gambar 4.95 Login**

**2. Dashboard**

*Dashboard* dipergunakan untuk menampilkan halaman *dashboard*, terdiri dari jumlah data guru, jumlah data siswa, jumlah data *user*, dan jumlah data video pembelajaran. *Dashboard* dapat dilihat pada

Gambar 4.96.



**Gambar 4.96 Dashboard**

### 3. Manajemen Kegiatan Terbaru

Manajemen Kegiatan Terbaru dipergunakan untuk menampilkan halaman

#### Pengujian Sistem

Pengujian sistem dimaksudkan untuk menguji semua elemen-elemen perangkat lunak yang dibuat apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan.

#### Rencana Pengujian

Pengujian *software* dalam kerja praktik ini dilakukan oleh pihak *user* atau *admin*, untuk metode pengujian yang digunakan adalah pengujian *black box*. Pengujian *black box* adalah pengujian aspek fundamental sistem

manajemen kegiatan terbaru. Manajemen Kegiatan Terbaru dapat dilihat pada Gambar 4.97.



**Gambar 4.97 Manajemen Kegiatan Terbaru**

tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode yang digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pengujian *black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak yang dibuat. Pengujian didasarkan pada detail sistem seperti tampilan, fungsi-fungsi yang ada pada sistem, dan kesesuaian alur fungsi dengan proses bisnis yang diinginkan. Adapun hal-hal yang akan diujikan menggunakan metode *black box* ini adalah sebagai berikut:

**Tabel 3. Penjelasan Pengujian Sistem**

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
<i>Login</i>	<i>Login</i>	<i>Black Box</i>

<p><i>Manajemen Informasi</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Manajemen Kegiatan Terbaru</li> <li>- Manajemen Sambutan Kepala Sekolah</li> <li>- Manajemen Galeri Terbaru</li> <li>- Manajemen Profil Sekolah</li> <li>- Manajemen Visi Sekolah</li> <li>- Manajemen Misi Sekolah</li> <li>- Manajemen Tujuan Sekolah</li> <li>- Manajemen Data Guru</li> <li>- Manajemen Info Sekolah</li> <li>- Manajemen Kegiatan Sekolah</li> <li>- Manajemen Kurikulum</li> </ul>	<p style="text-align: center;"><i>Black Box</i></p>
-----------------------------------	---	---

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Manajemen Fasilitas Sekolah</li> <li>- Manajemen Fasilitas Permainan</li> <li>- Manajemen Prestasi Sekolah</li> <li>- Manajemen Video Pembelajaran</li> <li>- Manajemen Galeri Kegiatan Internal</li> <li>- Manajemen Galeri Kegiatan Eksternal</li> <li>- Manajemen Data Siswa</li> <li>- Manajemen <i>User</i></li> </ul>	
--	--	--

#### 4. KESIMPULAN

Mengacu pada hasil dan pembahasan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *Web Backend* pada *website company profile* RA Bahrul Ulum adalah salah satu solusi untuk mengelola konten informasi pada *website frontend* RA Bahrul Ulum secara dinamis.
2. Penerapan fitur kelola data siswa adalah solusi untuk menggantikan *database* data siswa yang berbentuk fisik berkas menjadi digital.
3. Berdasarkan hasil pengujian *black box* yang telah dilakukan kinerja *website* telah beroperasi dengan baik.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] G. P. Riyanto, "Jumlah Pengguna Internet Indonesia 2021 Tembus 202 Juta," 23 Februari 2021. [Online]. Available: <https://tekno.kompas.com/read/2021/02/23/16100057/jumlah-pengguna-internet-indonesia-2021-tembus-202-juta>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [2] N. College, "Pengertian RA, Pengertian TK, Arti RA, Arti TK sehingga Apa perbedaan antara RA dengan TK," 20 September 2014. [Online]. Available: <https://nusagama.com/pengertian-ra-pengertian-tk-arti-ra-arti-tk-sehingga-apa-perbedaan-antara-ra-dengan-tk/>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [3] M. Institute, "Front-End, Back-End, Full-Stack, Apa Artinya?," 4 April 2017. [Online]. Available: <https://medium.com/@makersinstitute/front-end-back-end-full-stack-apa-artinya-36e0f25e8142>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [4] M. R. Adani, "Pengenalan Apa Itu Website Beserta Fungsi, Manfaat dan Cara Membuatnya," 16 Desember 2020. [Online]. Available: <https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-website/>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [5] Fifin, F. Sonata and V. W. Sari, "Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer," *Jurnal Komunika*, vol. 8, no. 1, p. 23, 2019.
- [6] Appkey, "Interface Adalah ? Simak Pengertian dan Contoh Lengkapnya," 1 Februari 2020. [Online]. Available: <https://markey.id/blog/development/design/interface-adalah>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [7] Y. K, "Pengertian CSS dan Cara Kerjanya," 7 Mei 2020. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-css/>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [8] S. Awwaabiin, "Pengertian PHP, Fungsi dan Sintaks Dasarnya," 2 November 2020. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [9] idcloudhost.com, "Mengenal Apa itu Framework CodeIgniter," 4 Agustus 2017. [Online]. Available: <https://idcloudhost.com/panduan/mengenal-apa-itu-framework-codeigniter/>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [10] A. Nugroho, "Apa itu Bootstrap? Inilah Pengertian dan Cara Menggunakannya," 8 Desember

2019. [Online]. Available:  
<https://qwords.com/blog/apa-itu-bootstrap/>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [11] idcloudhost.com, "XAMPP," [Online]. Available:  
<https://idcloudhost.com/kamus-hosting/xampp/>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [12] Heri, "SIMBOL FLOWCHART : Pengertian, Jenis, Fungsi dan Contohnya," 27 April 2017. [Online]. Available:  
<https://salamadian.com/simbol-simbol-flowchart/>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [13] Y. K, "Pengertian MySQL, Fungsi, dan Cara Kerjanya (Lengkap)," 24 Juli 2019. [Online]. Available:  
<https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/>. [Accessed 25 Juni 2021].
- [14] Syafnidawaty, "BLACK BOX TESTING," 20 Oktober 2020. [Online]. Available:  
<https://raharja.ac.id/2020/10/20/black-box-testing/>. [Accessed 25 Juni 2021].