

# PEMBUATAN BACK-END WEBSITE ORGANISASI PD IGRA KOTA BOGOR

Ilham Marsudi<sup>1</sup>, Fitrah Satrya Fajar Kusumah<sup>2</sup>  
Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Ibn Khaldun Bogor  
E-mail: [ilham@gmail.com](mailto:ilham@gmail.com)<sup>1</sup>

## Abstrak

Web organisasi adalah salah satu jenis nya, dengan adanya web organisasi merupakan sesuatu yang sangat menguntungkan bagi organisasi tertentu. Di Indonesia sendiri web organisasi sudah banyak digunakan karena memudahkan mencari informasi tentang organisasi tersebut. Disaat situasi pandemi saat ini yang tidak memungkinkan untuk bertatap muka secara langsung untuk mencari informasi, web organisasi sangat diminati oleh banyak orang karena selain memudahkan, juga bisa memperkecil biaya pengeluaran yang tadinya mencetak brosur setiap ingin memberikan informasi tertentu, sekarang hanya tinggal memasukan nya kedalam web tersebut. Tujuan penelitian ini adalah Membuat back-end website, untuk mengatur data bulletin/berita, pengumuman, agenda, galeri, dan guru pada website IGRA. Metode Penelitian yang digunakan adalah waterfall. Pembuatan Back-end website Organisasi PD IGRA Kota Bogor yaitu, mempermudah memberikan informasi seperti berita, agenda, ataupun pengumuman melalui daring, dan dapat di akses dengan mudah tanpa harus surat menyurat. Pada Back-end Website PD IGRA dapat menambah, mengubah, dan menghapus data. Dapat diakses melalui login administrator dengan akun yang tersedia.

**Kata kunci:** Web, Informasi, Pandemi, Back-end

## Abstract

*Organizational web is one of its types, with organizational web it is something that is very beneficial for certain organizations. In Indonesia, the organization's web has been widely used because it makes it easier to find information about the organization. When the current pandemic situation makes it impossible to meet face-to-face to find information, the organization's web is in great demand by many people because in addition to making it easy, it can also reduce the cost of spending, which used to print brochures every time you want to provide certain information, now you just need to enter it into the web. the. The purpose of this research is to create a back-end website, to manage data bulletins/news, announcements, agendas, galleries, and teachers on the IGRA website. The research method used is the waterfall. Making the back-end website of the Bogor City PD IGRA Organization, namely, making it easier to provide information such as news, agendas, or announcements via online, and can be accessed easily without having to write letters. On the Back-end Website, PD IGRA can add, modify, and delete data. Accessible via administrator login with available account.*

*Keywords: Web, Information, Pandemic, Back-end*

## 1. PENDAHULUAN

Web pertama kali mulai dikenal oleh masyarakat pada tahun 1994, Web organisasi adalah salah satu jenis nya, dengan adanya web organisasi merupakan sesuatu yang sangat menguntungkan bagi organisasi tertentu. Di Indonesia sendiri web organisasi sudah banyak digunakan karena memudahkan mencari informasi tentang organisasi tersebut. Disaat situasi pandemi saat ini yang tidak memungkinkan untuk bertatap muka secara langsung untuk mencari informasi, web organisasi sangat diminati oleh banyak orang karena selain memudahkan, juga bisa

memperkecil biaya pengeluaran yang tadinya mencetak brosur setiap ingin memberikan informasi tertentu, sekarang hanya tinggal memasukan nya kedalam web tersebut.

Penggunaan web organisasi merupakan kebutuhan bagi organisasi agar dapat memudahkan penyampaian informasi secara cepat. IGRA (Ikatan Guru Raudathul Athfal) merupakan organisasi guru yang merupakan pembinaan dan kerjasama antara kepala dan guru Raudathul Athfal untuk menyamakan visi, misi dan persepsi dalam penyelenggaraan pendidikan prasekolah. Oleh karena itu IGRA memerlukan Web organisasi ini untuk menyampaikan semua

informasi kepada siswa siswi secara cepat. Rumusan masalah pada penelitian ini adalah Bagaimana cara mengelola website IGRA agar mudah diakses. Tujuan penelitian ini adalah Membuat back-end website, untuk mengatur data bulletin/berita, pengumuman, agenda, galeri, dan guru pada website IGRA.

## 2. METODE PENELITIAN

### 1. Analisis

Pada tahapan ini dilakukan beberapa analisis yaitu analisis sistem yang sedang berjalan, analisis sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan non fungsional, diagram konteks, dan *use case diagram*.

### 2. Desain Sistem

Pada tahap ini melakukan proses perancangan desain menggunakan *object oriented programming* dan menggunakan UML sebagai bahasa pemodelannya diantaranya *activity diagram*, *deployment diagram*.

### 3. Implementasi

Pada tahapan ini melakukan proses implementasi ke dalam kode program menggunakan bahasa pemrograman berbasis *web*. Proses ini merupakan penerjemah desain ke dalam bahasa yang dikenali oleh komputer dan yang sudah dipahami.

### 4. Pengujian Sistem

Pada tahapan ini melakukan proses pengujian sistem dengan menggunakan Black Box.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan adalah hal awal yang dilakukan ketika ingin membuat suatu sistem. Ditahap ini kita akan menentukan apa saja kebutuhan yang dibutuhkan oleh sistem tersebut.

### Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi tentang proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Kebutuhan fungsional juga berisikan tentang informasi-informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan oleh sistem.

Berikut ini adalah kebutuhan fungsional dari perancangan back-end website yang akan dibuat adalah sebagai berikut:

1. Awal harus melakukan login agar dapat masuk ke dalam dashboard.
2. Sistem dapat melakukan manipulasi data berita.
3. Sistem dapat melakukan manipulasi data kategori berita.
4. Sistem dapat melakukan manipulasi data pengguna.
5. Sistem dapat melakukan manipulasi data agenda.
6. Sistem dapat melakukan manipulasi data pengumuman.
7. Sistem dapat melakukan manipulasi data gallery.
8. Sistem dapat melakukan manipulasi data guru.

### Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada properti perilaku yang dimiliki oleh sistem.

Berikut ini adalah kebutuhan non fungsional dari perancangan back-end website yang akan dibuat adalah sebagai berikut:

1. Correctness, fitur dan kegunaan sistem tersedia sesuai requirement PD IGRA.
2. Reability, sistem berjalan lancar, dan sistem dapat membatalkan input data yang salah.
3. Efficiency, admin dapat mencari data berita, pengumuman, agenda, maupun foto tidak akan kesulitan, hanya dengan menginputkan nama data yang ingin dicari.
4. Integrity, data pada sistem hanya dapat diakses oleh admin.
5. Usability, penempatan menu tertata rapih dengan menggunakan sidebar.
6. Maintainability, tidak ada fungsi maintenance pada sistem ini.
7. Flexibility, website ini fleksibel untuk dijalankan.
8. Testability, sistem ini telah melewati uji coba dalam operasionalnya, menggunakan apache sebagai server, MySQL sebagai database, dan google chrome untuk menampilkan hasilnya.
9. Portability, sistem dapat berjalan jika melakukan layanan hosting, dapat dilihat melalui platform manapun, dengan menggunakan browser.
10. Re-usability, sistem dapat digunakan oleh PD IGRA bogor, tapi dapat terhubung ke website RA lainnya.
11. Inter-operability, mampu mengoperasikan beberapa halaman sekaligus.

## Penerapan

Website organisasi ini dibuat sebagai media informasi bagi IGRA yang saat ini belum mempunyai media yang mumpuni untuk menyebar luaskan informasi. Sehingga dengan menggunakan website ini IGRA dapat memberikan informasi kapan saja tanpa harus bertatap muka dengan orang tua atau wali murid. Orang tua atau wali murid bisa mendapatkan informasi tentang IGRA hanya dengan membuka website organisasi ini. Implementasi pada proses penginputan data dapat dilakukan dengan memasuki dashboard admin melalui halaman login. Saat sudah selesai melakukan login dengan akun yang tersedia, akan masuk ke halaman dashboard dimana dapat memanipulasi data didalamnya. Didalam nya terdapat beberapa halaman penginputan, yaitu terdiri dari : halaman berita, halaman pengguna, halaman agenda, halaman pengumuman, halaman galeri, dan halaman guru. Langkah – langkah dalam proses login dan penginputan data dari masing masing halaman :

### 1) Halaman Berita

Halaman berita dapat melakukan buat berita baru, edit berita, hapus berita, dan di tampilkan di halaman *list* berita dengan sebuah tabel. Berikut semua proses yang terdapat pada halaman berita : Post berita

a. Masuk ke halaman *List* Berita, lalu klik button *Post* Tulisan untuk masuk ke halaman *Post* Berita, seperti pada Gambar 1.



Gambar 1. Halaman List Berita

b. Setelah masuk ke halaman *Post* Berita, dihalaman terdapat 1 *form input*, 1 *textarea*, 1 *dropdown*, dan 1 *form input file*, lalu isi sesuai berita apa yang ingin di bagikan dan klik *publish*, maka akan seperti Gambar 2.



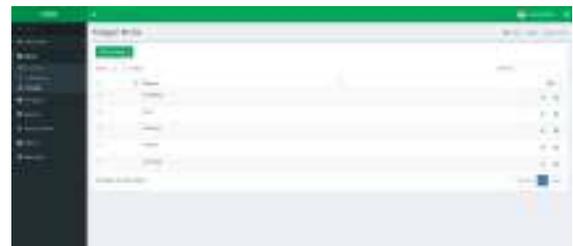
Gambar 2. Halaman Post Berita  
Maka selanjutnya berita tersebut berhasil dibagikan dan tampil pada halaman *List* Berita, seperti Gambar 3.



Gambar 3. Halaman List Berita dengan berita baru

### 2. Halaman Kategori

Halaman ini terdapat pada *sidebar dropdown* dari Berita. Halaman ini dapat melakukan menambahkan, mengubah, dan menghapus kategori. Menambah kategori dengan klik *button* Add Kategori, seperti pada Gambar 4.



Gambar 4. Halaman Kategori Berita

### 3. Halaman Agenda

Halaman Agenda dapat menambah, mengubah dan menghapus agenda. Menambah agenda baru dengan klik *button* Add Agenda, seperti pada Gambar 5.



Gambar 5. Halaman Agenda

#### 4. Halaman Pengumuman

Halaman Pengumuman dapat menambah, mengubah dan menghapus data pengumuman. Menambah Pengumuman baru dengan klik button Add Pengumuman, seperti pada Gambar 5



#### 4. KESIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian ini adalah Pembuatan Back-end website Organisasi PD IGRA Kota Bogor yaitu, mempermudah memberikan informasi seperti berita, agenda, ataupun pengumuman melalui daring, dan dapat di akses dengan mudah tanpa harus surat menyurat. Pada Back-end Website PD IGRA dapat menambah, mengubah, dan menghapus data. Dapat diakses melalui login administrator dengan akun yang tersedia.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Muhammad Robith Adani, "Pengertian Internet," 15 September 2021. [Online]. Available: <https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-internet/>.
- [2] Anonim, "Profil," 20 September 2021. [Online]. Available: <http://pdigrakotasurabaya.org/sample/page/>.
- [3] Muhammad Robith Adani, "Tutorial Mudah Belajar Bahasa Pemrograman PHP untuk Pemula," 16 September 2021. [Online]. Available:

Gambar 5. Halaman Pengumuman

#### 5. Halaman Album

Halaman Album dapat menambah, mengubah dan menghapus data Album. Menambah Album baru dengan klik button Add Album, seperti pada Gambar 6.



Gambar 6. Halaman Album

<https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-php/>.

- [4] Zakaria, "Pengertian CodeIgniter Beserta Kegunaan, Kelebihan, serta Kekurangannya," 16 September 2021. [Online]. Available: <https://www.nesabamedia.com/pengertian-codeigniter/>.
- [5] Nawadwipa, "Pengertian Dan Fungsi HTML (HyperText Markup Language)," 16 September 2021. [Online]. Available: <https://www.nawadwipa.co.id/pengertian-dan-fungsi-html-hypertext-markup-language>.
- [6] Andy Nugroho, "Apa Itu CSS, Inilah Pengertian, Cara Kerja dan Kegunaannya," 16 september 2021. [Online]. Available: <https://qwords.com/blog/apa-itu-css/>.
- [7] Alexandromeo L.G, "Belajar Bootstrap: Pengertian, Fungsi, dan Cara Menggunakannya," 16 September 2021. [Online]. Available: <https://makinrajin.com/blog/bootstrap-adalah>.

- [8] Gusmi Tasari, "Mengenal Visual Studio Code," 16 September 2021. [Online]. Available: <https://www.gamelab.id/news/468-mengena-visual-studio-code>.
- [9] Anonim, "Pengertian Google Chrome," 16 September 2021. [Online]. Available: <https://sinaupedia.com/pengertian-google-chrome/>. Yasin K, "Pengertian MySQL, Fungsi, dan Cara Kerjanya (Lengkap)," 16 September 2021. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/>.